

# Theoretische Grundlagen der Informatik

## Tutorium XII & XIII (SR 301)

### Tut Nr. 6 – Üb5, Rekursionsatz

David Münch

Karlsruher Institut für Technologie  
Institut für Informatik  
IKS Müller-Quade

3. Dezember 2009



# Inhaltsverzeichnis

## 1 Auftakt

# Inhaltsverzeichnis

- 1 Auftakt
- 2 Lernziele

# Inhaltsverzeichnis

- 1 Auftakt
- 2 Lernziele
- 3 Themen
  - Übungsblatt 5
  - Wiederholung
  - Rekursionsatz

# Inhaltsverzeichnis

- 1 Auftakt
- 2 Lernziele
- 3 Themen
  - Übungsblatt 5
  - Wiederholung
  - Rekursionsatz
- 4 Abspann

# Organisatorisches

Email: [muenchdavid@gmail.com](mailto:muenchdavid@gmail.com)

<https://www.stud.uni-karlsruhe.de/~uhbro/>

Tutorium 12: Donnerstags 8:00 Uhr - Raum 301

Tutorium 13: Donnerstags 9:45 Uhr - Raum 301

Übungsblattabgabe Mittwochs 12:00 Uhr.



## Organisatorisches

Deckblatt benutzen: `http://www.stud.uni-karlsruhe.de/~unbdh/deckblatt/index.php?course=6`

Gruppenarbeit erwünscht, aber jeder muss handschriftliche Lösung mit Namen aller Gruppenteilnehmer abgeben.

50% der Punkte sind notwendig für den Schein.

# Organisatorisches

Nicht abgeholte Übungsblätter können ab sofort bei Nico Döttling R274 abgeholt werden.

<https://puck.iaks.uka.de/eiss/?id=167>





# Was wollen wir heute erreichen?



## Was wollen wir heute erreichen?

- Übungsblatt 5 besprechen.

## Was wollen wir heute erreichen?

- Übungsblatt 5 besprechen.
- Wiederholung von many-one-Reduktionen.



## Was wollen wir heute erreichen?

- Übungsblatt 5 besprechen.
- Wiederholung von many-one-Reduktionen.
- Rekursionssatz verstehen und anwenden können.



## Aufgabe 1

Analog zu Turingmaschinen lassen sich auch andere Maschinenmodelle Gödelisieren, beispielsweise endliche Automaten. Sei  $\Sigma$  eine endliches Alphabet. Zeigen Sie:

a) Die Sprache

$$\text{INFINITE}_{DFA} = \{ \langle \mathcal{M} \rangle \mid \mathcal{M} \text{ ist ein DFA und } \mathcal{L}(\mathcal{M}) \text{ ist unendlich} \}$$

ist entscheidbar.

b) Die Sprache

$$\text{ALL}_{DFA} = \{ \langle \mathcal{M} \rangle \mid \mathcal{M} \text{ ist ein DFA und } \mathcal{L}(\mathcal{M}) = \Sigma^* \}$$

ist entscheidbar.



## Lösung 1a)

Ein Entscheider  $\mathcal{T}$  für die Sprache  $\text{INFINITE}_{DFA}$  könnte folgendermaßen aussehen. Die Eingabe für  $\mathcal{T}$  sei  $\langle \mathcal{M} \rangle$  mit  $\mathcal{M} = (Q, \Sigma, \delta, q_0, \mathcal{F})$ .

- Ausgehend von allen Endzuständen  $q \in \mathcal{F}$ , durchlaufe den Zustandsübergangsgraphen in einer rückwärtigen Breitensuche und gib allen erreichten Zuständen eine Markierung  $f$ . Eine rückwärtige Breitensuche durchläuft alle Kanten rückwärts.



## Übungsblatt 5

- Ausgehend vom Startzustand  $q_0$  durchlaufe den Zustandsübergangsgraphen in Tiefensuche und markiere alle erreichten Zustände mit einer Markierung  $s$ . Sobald die Tiefensuche auf einen bereits mit  $s$  markierten Zustand  $q$  trifft, überprüfe ob  $q$  auch eine Markierung  $f$  trägt. Falls ja, dann akzeptiere, falls nein gehe die Kante über die  $q$  erreicht wurde zurück ohne Markierung von  $q$  zu entfernen und fahre mit der Tiefensuche fort. Beim Rückschreiten in der Tiefensuche entferne Markierungen  $s$ .
- Falls die Tiefensuche vollständig durchlaufen wurde, dann lehne die Eingabe ab.



Die Maschine  $\mathcal{T}$  überprüft also ob es im Zustandsübergangsgraphen von  $\mathcal{M}$  Zyklen gibt, welche Zustände enthalten, von denen aus ein Endzustand erreichbar ist. Falls ein solcher Zyklus gefunden wurde, dann läßt er sich (ähnlich wie im Beweis des Pumping-Lemmas) beliebig of aufpumpen. Die Maschine  $\mathcal{T}$  ist ein Entscheider, den sowohl Breiten als auch Tiefensuche haben nach endlich vielen Schritten alle zyklensfreien Pfade durchlaufen.





## Lösung 1b)

Wir konstruieren einen Entscheider  $\mathcal{T}$  der überprüft ob  $\overline{\mathcal{L}(\mathcal{M})} = \emptyset$  ist, was äquivalent ist zu  $\mathcal{L}(\mathcal{M}) = \Sigma^*$ . Die Eingabe für  $\mathcal{T}$  sei  $\langle \mathcal{M} \rangle$  mit  $\mathcal{M} = (Q, \Sigma, \delta, q_0, \mathcal{F})$ .

- Vertausche alle Finalzustände von  $\mathcal{M}$  mit Nichtfinalzuständen. Wir setzen also  $\mathcal{F}' = Q \setminus \mathcal{F}$ .
- Falls  $\mathcal{F}' = \emptyset$  dann akzeptiere.
- Durchlaufe den Zustandsübergangsgraphen von  $\mathcal{M}' = (Q, \Sigma, \delta, q_0, \mathcal{F}')$  mit einer Breitensuche beginnend vom Startzustand  $q_0$  aus und markiere alle erreichten Zustände. Falls im Laufe der Breitensuche ein Finalzustand  $q \in \mathcal{F}'$  erreicht wird, dann lehne die Eingabe ab.
- Falls die Breitensuche abgeschlossen ist und kein Finalzustand  $q \in \mathcal{F}'$  erreicht wurde dann akzeptiere.



$\mathcal{T}$  überprüft also ob  $\mathcal{M}'$  Endzustände vom Startzustand aus erreichbar sind. Da  $\mathcal{M}'$  genau die Komplementsprache  $\overline{\mathcal{L}(\mathcal{M})}$  von  $\mathcal{L}(\mathcal{M})$  erkennt, genügt es also zu entscheiden ob  $\mathcal{M}'$  die leere Sprache erkennt, was genau der Fall ist wenn kein Endzustand vom Startzustand aus erreichbar ist. Da die Breitensuche immer nach endlich vielen Schritten abgeschlossen ist ist  $\mathcal{T}$  ein Entscheider.



## Aufgabe 2

Zeigen Sie:

- a) Die Sprache  $\mathcal{L}_{rev} = \{ \langle \mathcal{M} \rangle \mid$   
Für alle Worte  $w \in \Sigma^*$ : TM  $\mathcal{M}$  akzeptiert  $w$   
gdw.  $\mathcal{M}$  akzeptiert  $w^R$  }  
ist nicht entscheidbar.

- b) Die Sprache

$$\mathcal{L}_C = \{ \langle \mathcal{M}_1 \rangle \langle \mathcal{M}_2 \rangle \mid \mathcal{M}_1, \mathcal{M}_2 \text{ TMs, } \mathcal{L}(\mathcal{M}_1) = \overline{\mathcal{L}(\mathcal{M}_2)} \}$$

ist nicht entscheidbar.



## Lösung 2a)

Wir geben eine many-one Reduktion  $f$  von  $HALT$  auf  $\mathcal{L}_{rev}$  an. Sei  $\langle \mathcal{M} \rangle w$  eine Instanz von  $HALT$ . Wir definieren  $f(\langle \mathcal{M} \rangle w) = \langle \mathcal{M}' \rangle$ . Es gelte o.B.d.A.  $\{0, 1\} \subseteq \Sigma$ . Wir spezifizieren  $\mathcal{M}'$  bei Eingabe  $v$ :

- Falls  $v = 01$ , akzeptiere
- Lösche die Eingabe vom Band
- Simuliere  $\mathcal{M}$  bei Eingabe  $w$
- Akzeptiere



Es ist klar:  $\mathcal{M}'$  akzeptiert  $01$  immer. Es ist weiter offensichtlich dass, falls  $\mathcal{M}$  bei Eingabe  $w$  hält die Maschine  $\mathcal{M}'$  ganz  $\Sigma^*$  erkennt. In diesem Fall gilt also für alle  $w \in \Sigma^*$ :  
 $w \in \mathcal{L}(\mathcal{M}') \Leftrightarrow w^R \in \mathcal{L}(\mathcal{M}')$ . Falls  $\mathcal{M}$  bei Eingabe  $w$  nicht hält, erkennt  $\mathcal{M}'$  die Sprache  $\{01\}$ , also ist in diesem Falle  $(01)^R = 10 \notin \mathcal{L}(\mathcal{M}')$ . Es gibt also ein  $w \in \Sigma^*$  sodass  $w \in \mathcal{L}(\mathcal{M}')$  und  $w^R \notin \mathcal{L}(\mathcal{M}')$ . Damit ist  $f$  eine many-one Reduktion von  $HALT$  auf  $\mathcal{L}_{rev}$ , womit  $\mathcal{L}_{rev}$  nicht entscheidbar ist.



## Lösung 2b)

Wir geben eine many-one Reduktion  $f$  von  $HALT$  auf  $\mathcal{L}_C$  an. Sei  $\langle \mathcal{M} \rangle w$  eine Instanz von  $HALT$ . Wir definieren

$f(\langle \mathcal{M} \rangle w) = \langle \mathcal{M}_1 \rangle \langle \mathcal{M}_2 \rangle$ . Wir spezifizieren nun  $\mathcal{M}_1$  bei Eingabe  $v$

- Lösche die Eingabe vom Band.
- Simuliere  $\mathcal{M}$  bei Eingabe  $w$ .
- Akzeptiere

Wir spezifizieren nun  $\mathcal{M}_2$  bei Eingabe  $v$

- Lehne ab



Es ist offensichtlich dass  $\mathcal{M}_2$  die Sprache  $\emptyset$  akzeptiert. Wenn  $\mathcal{M}$  bei Eingabe  $w$  hält akzeptiert  $\mathcal{M}_1$  ganz  $\Sigma^*$ , ansonsten  $\emptyset$ . Damit sind die Sprachen  $\mathcal{L}(\mathcal{M}_1)$  und  $\mathcal{L}(\mathcal{M}_2)$  genau dann komplementär wenn  $\mathcal{M}$  bei Eingabe  $w$  hält. Somit ist  $f$  eine many-one Reduktion von  $HALT$  auf  $\mathcal{L}_{EQ}$ , womit  $\mathcal{L}_{EQ}$  nicht entscheidbar ist.



## Definition: Many-One Reduzierbar

Eine Sprache  $\mathcal{A}$  ist many-one reduzierbar auf eine Sprache  $\mathcal{B}$ , kurz  $\mathcal{A} \leq_m \mathcal{B}$ , falls eine berechenbare Funktion  $f : \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$  existiert, sodass für alle  $w \in \Sigma^*$

$$w \in \mathcal{A} \Leftrightarrow f(w) \in \mathcal{B}.$$

## Korollar

Ist  $\mathcal{A} \leq_m \mathcal{B}$  und  $\mathcal{A}$  nicht entscheidbar, dann ist auch  $\mathcal{B}$  nicht entscheidbar.





## Definition: Halteproblem

$$HALT = \{\langle \mathcal{M} \rangle w \in \Sigma^* \mid \mathcal{M} \text{ hält bei Eingabe } w\}$$

## Lemma

Das Halteproblem  $HALT$  ist nicht entscheidbar.



## Aufgabe

Zeigen Sie, dass die Sprache

$\mathcal{L} = \{\langle \mathcal{M} \rangle \mid \text{TM } \mathcal{M} \text{ hat min. einen unerreichbaren Zustand}\}$   
nicht entscheidbar ist!



Es gilt:  $\mathcal{L}$  entscheidbar  $\Leftrightarrow \bar{\mathcal{L}}$  entscheidbar



Es gilt:  $\mathcal{L}$  entscheidbar  $\Leftrightarrow \bar{\mathcal{L}}$  entscheidbar

$\bar{\mathcal{L}} = \{\langle \mathcal{M} \rangle \mid \text{TM } \mathcal{M} \text{ hat keinen unerreichbaren Zustand}\}$



Es gilt:  $\mathcal{L}$  entscheidbar  $\Leftrightarrow \bar{\mathcal{L}}$  entscheidbar

$\bar{\mathcal{L}} = \{\langle \mathcal{M} \rangle \mid \text{TM } \mathcal{M} \text{ hat keinen unerreichbaren Zustand}\}$

Zeige also die Reduktion  $\text{HALT} \leq_m \bar{\mathcal{L}}$ .



Es gilt:  $\mathcal{L}$  entscheidbar  $\Leftrightarrow \bar{\mathcal{L}}$  entscheidbar

$\bar{\mathcal{L}} = \{\langle \mathcal{M} \rangle \mid \text{TM } \mathcal{M} \text{ hat keinen unerreichbaren Zustand}\}$

Zeige also die Reduktion  $\text{HALT} \leq_m \bar{\mathcal{L}}$ .

Konstruiere dazu aus einer Instanz  $(\langle \mathcal{M} \rangle, w) \in \text{HALT}$ , also aus der Turingmaschine  $\mathcal{M}$  und deren Eingabe  $w$ , eine neue Turingmaschine  $\mathcal{M}'$ :



Es gilt:  $\mathcal{L}$  entscheidbar  $\Leftrightarrow \bar{\mathcal{L}}$  entscheidbar

$\bar{\mathcal{L}} = \{\langle \mathcal{M} \rangle \mid \text{TM } \mathcal{M} \text{ hat keinen unerreichbaren Zustand}\}$

Zeige also die Reduktion  $\text{HALT} \leq_m \bar{\mathcal{L}}$ .

Konstruiere dazu aus einer Instanz  $(\langle \mathcal{M} \rangle, w) \in \text{HALT}$ , also aus der Turingmaschine  $\mathcal{M}$  und deren Eingabe  $w$ , eine neue

Turingmaschine  $\mathcal{M}'$ :

1. Leere das Band



Es gilt:  $\mathcal{L}$  entscheidbar  $\Leftrightarrow \bar{\mathcal{L}}$  entscheidbar

$\bar{\mathcal{L}} = \{\langle \mathcal{M} \rangle \mid \text{TM } \mathcal{M} \text{ hat keinen unerreichbaren Zustand}\}$

Zeige also die Reduktion  $\text{HALT} \leq_m \bar{\mathcal{L}}$ .

Konstruiere dazu aus einer Instanz  $(\langle \mathcal{M} \rangle, w) \in \text{HALT}$ , also aus der Turingmaschine  $\mathcal{M}$  und deren Eingabe  $w$ , eine neue Turingmaschine  $\mathcal{M}'$ :

1. Leere das Band
2. Schreibe  $w$  auf das Band





Es gilt:  $\mathcal{L}$  entscheidbar  $\Leftrightarrow \bar{\mathcal{L}}$  entscheidbar

$\bar{\mathcal{L}} = \{\langle \mathcal{M} \rangle \mid \text{TM } \mathcal{M} \text{ hat keinen unerreichbaren Zustand}\}$

Zeige also die Reduktion  $\text{HALT} \leq_m \bar{\mathcal{L}}$ .

Konstruiere dazu aus einer Instanz  $(\langle \mathcal{M} \rangle, w) \in \text{HALT}$ , also aus der Turingmaschine  $\mathcal{M}$  und deren Eingabe  $w$ , eine neue Turingmaschine  $\mathcal{M}'$ :

1. Leere das Band
2. Schreibe  $w$  auf das Band
3. Simuliere  $\mathcal{M}$



Es gilt:  $\mathcal{L}$  entscheidbar  $\Leftrightarrow \bar{\mathcal{L}}$  entscheidbar

$\bar{\mathcal{L}} = \{\langle \mathcal{M} \rangle \mid \text{TM } \mathcal{M} \text{ hat keinen unerreichbaren Zustand}\}$

Zeige also die Reduktion  $\text{HALT} \leq_m \bar{\mathcal{L}}$ .

Konstruiere dazu aus einer Instanz  $(\langle \mathcal{M} \rangle, w) \in \text{HALT}$ , also aus der Turingmaschine  $\mathcal{M}$  und deren Eingabe  $w$ , eine neue Turingmaschine  $\mathcal{M}'$ :

1. Leere das Band
2. Schreibe  $w$  auf das Band
3. Simuliere  $\mathcal{M}$
4. Gehe in einen speziellen Zustand  $q_S$



Es gilt:  $\mathcal{L}$  entscheidbar  $\Leftrightarrow \bar{\mathcal{L}}$  entscheidbar

$\bar{\mathcal{L}} = \{\langle \mathcal{M} \rangle \mid \text{TM } \mathcal{M} \text{ hat keinen unerreichbaren Zustand}\}$

Zeige also die Reduktion  $\text{HALT} \leq_m \bar{\mathcal{L}}$ .

Konstruiere dazu aus einer Instanz  $(\langle \mathcal{M} \rangle, w) \in \text{HALT}$ , also aus der Turingmaschine  $\mathcal{M}$  und deren Eingabe  $w$ , eine neue Turingmaschine  $\mathcal{M}'$ :

1. Leere das Band
2. Schreibe  $w$  auf das Band
3. Simuliere  $\mathcal{M}$
4. Gehe in einen speziellen Zustand  $q_S$

Dabei hat  $\mathcal{M}'$  bezüglich der Schritte 1. bis 3. keine unerreichbaren Zustände, der einzige potentiell unerreichbare Zustand ist also  $q_S$ .



Sei nun  $f : \text{HALT} \rightarrow \bar{\mathcal{L}}, (\langle \mathcal{M} \rangle, w) \mapsto \langle \mathcal{M}' \rangle$  die totale und berechenbare Funktion, die die Reduktion nach der obigen Beschreibung liefert.



Sei nun  $f : \text{HALT} \rightarrow \bar{\mathcal{L}}, (\langle \mathcal{M} \rangle, w) \mapsto \langle \mathcal{M}' \rangle$  die totale und berechenbare Funktion, die die Reduktion nach der obigen Beschreibung liefert. Dann gilt:

$(\langle \mathcal{M} \rangle, w) \in \text{HALT} \Leftrightarrow \mathcal{M}$  hält bei der Eingabe von  $w \Leftrightarrow \mathcal{M}'$  erreicht den Zustand  $q_S \Leftrightarrow$



Sei nun  $f : \text{HALT} \rightarrow \bar{\mathcal{L}}, (\langle \mathcal{M} \rangle, w) \mapsto \langle \mathcal{M}' \rangle$  die totale und berechenbare Funktion, die die Reduktion nach der obigen Beschreibung liefert. Dann gilt:

$(\langle \mathcal{M} \rangle, w) \in \text{HALT} \Leftrightarrow \mathcal{M}$  hält bei der Eingabe von  $w \Leftrightarrow$

$\mathcal{M}'$  erreicht den Zustand  $q_S \Leftrightarrow$

$\mathcal{M}'$  hat keinen unerreichbaren Zustand  $\Leftrightarrow \langle \mathcal{M}' \rangle = f((\langle \mathcal{M} \rangle, w)) \in \bar{\mathcal{L}}$



Sei nun  $f : \text{HALT} \rightarrow \bar{\mathcal{L}}, (\langle \mathcal{M} \rangle, w) \mapsto \langle \mathcal{M}' \rangle$  die totale und berechenbare Funktion, die die Reduktion nach der obigen Beschreibung liefert. Dann gilt:

$(\langle \mathcal{M} \rangle, w) \in \text{HALT} \Leftrightarrow \mathcal{M}$  hält bei der Eingabe von  $w \Leftrightarrow$

$\mathcal{M}'$  erreicht den Zustand  $q_S \Leftrightarrow$

$\mathcal{M}'$  hat keinen unerreichbaren Zustand  $\Leftrightarrow \langle \mathcal{M}' \rangle = f((\langle \mathcal{M} \rangle, w)) \in \bar{\mathcal{L}}$

Damit ergibt sich aus der Annahme, dass  $\bar{\mathcal{L}}$  entscheidbar ist, direkt, dass auch  $\text{HALT}$  entscheidbar ist. Dies ist aber ein Widerspruch, da  $\text{HALT}$  als nicht entscheidbar bekannt ist. Damit kann also  $\bar{\mathcal{L}}$  und damit auch  $\mathcal{L}$  nicht entscheidbar sein.



## Rekursionsatz

Es sei  $\mathcal{T}$  eine TM, die die Funktion  $t : \Sigma^* \times \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$  berechnet, dann existiert eine TM  $\mathcal{R}$ , die die Funktion  $r : \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$  für alle  $w$  berechnet:

$$r(w) = t(\langle \mathcal{R} \rangle, w)$$





## Rekursionsatz

Es sei  $\mathcal{T}$  eine TM, die die Funktion  $t : \Sigma^* \times \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$  berechnet, dann existiert eine TM  $\mathcal{R}$ , die die Funktion  $r : \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$  für alle  $w$  berechnet:

$$r(w) = t(\langle \mathcal{R} \rangle, w)$$

Interpretation:

Für die Berechnung einer Funktion kann man eine TM finden, welche ihre eigene Codierung mitverwenden kann.



## Rekursionssatz

Es sei  $t : \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$  eine beliebig berechenbare Funktion, dann gibt es eine TM  $\mathcal{F}$ , für welche:  $\langle \mathcal{G} \rangle = t(\langle \mathcal{F} \rangle)$  äquivalent  $\langle \mathcal{F} \rangle$ .



## Rekursionssatz

Es sei  $t : \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$  eine beliebig berechenbare Funktion, dann gibt es eine TM  $\mathcal{F}$ , für welche:  $\langle \mathcal{G} \rangle = t(\langle \mathcal{F} \rangle)$  äquivalent  $\langle \mathcal{F} \rangle$ .

Interpretation:

Für jede Programmtransformation gibt es einen Fixpunkt.



## Programmumschreibefunktion

$t : \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$  heißt Programmumschreibefunktion oder Programmtransformation.



## Programmumschreibefunktion

$t : \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$  heißt Programmumschreibefunktion oder Programmtransformation.

### Idee:

- $t$  erhält als Eingabe ein Programm/TM  $\langle \mathcal{F} \rangle$  (codiert als Gödelnummer)
- $t$  wandelt dieses Programm/TM  $\langle \mathcal{F} \rangle$  in ein Programm/TM  $\langle \mathcal{G} \rangle$  ab
- $t$  gibt das Programm/TM  $\langle \mathcal{G} \rangle$  zurück



## Programmumschreibefunktion

$t : \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$  heißt Programmumschreibefunktion oder Programmtransformation.

### Idee:

- $t$  erhält als Eingabe ein Programm/TM  $\langle \mathcal{F} \rangle$  (codiert als Gödelnummer)
- $t$  wandelt dieses Programm/TM  $\langle \mathcal{F} \rangle$  in ein Programm/TM  $\langle \mathcal{G} \rangle$  ab
- $t$  gibt das Programm/TM  $\langle \mathcal{G} \rangle$  zurück

**Beispiel:**  $t(n) = "x_1 = 1; \langle \mathcal{F} \rangle"$ .



## Aufgabe

Beweisen Sie, dass es eine Gödelnummer  $n = \langle \mathcal{M} \rangle \in \mathbb{N}_0$  zu einer Turingmaschine  $\mathcal{M}$  gibt, die die Funktion  $f_n(x) = (n + x)^2$  für alle  $x \in \mathbb{N}_0$  berechnet!



## Lösung:

Die Funktion  $t : \mathbb{N}_0^* \times \mathbb{N}_0^*, (a, x) \mapsto (a + x)^2$  ist sicher berechenbar.

Nach dem Rekursionssatz  $\exists$  TM  $\mathcal{F}$  mit  $\langle \mathcal{F} \rangle = n$  mit

$f(x) = t(\langle \mathcal{F} \rangle, x) = t(n, x) = (n + x)^2$ . Wir wenden den

Rekursionssatz auf folgende Turingmaschine  $\mathcal{M}$  an, welche eine Eingabe  $x$  erhält:

1. Hole eigene Beschreibung  $n = \langle \mathcal{M} \rangle$
2. Berechne  $y = n + x$
3. Berechne  $z = y^2$
4. Gib  $z$  aus

Sei  $n = \langle \mathcal{M}' \rangle$  die Gödelnummer von  $\mathcal{M}$ .  $\mathcal{M}$  berechnet also die Funktion  $f_n(x) = (n + x)^2$ .



# Reflexion

Was haben wir heute gelernt?

# Reflexion

Was haben wir heute gelernt?

# Reflexion

Was haben wir heute gelernt?

- many-one-Reduktion wiederholt

# Reflexion

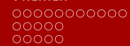
Was haben wir heute gelernt?

- many-one-Reduktion wiederholt
- Rekursionsatz

# Reflexion

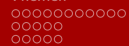
Was haben wir heute gelernt?

- many-one-Reduktion wiederholt
- Rekursionsatz
- Programmumschreibefunktionen



Noch Fragen?

# Vorschau



# Vorschau

- ?



# Bis zum nächsten Mal



## Aufgabe

Gegeben sei das folgende rekursive while-Programm:

```
procedure  $R_1$   
  if  $x_1 = 0$ ; then  $x_1 := 1$ ;  
  else if  $x_1 < 50$  then  $x_1 := x_1 + 7$   
    else  $x_1 := x_1 - 8$ ;  $R_1$ ;  $R_1$ ;  $x_1 := x_1 - 1$ ; end  
  end
```

Berechne die zugehörige Funktionstransformationen und ihren kleinsten Fixpunkt. Welche Funktionen werden von den rekursiven Programmen berechnet?

**Lösung:**

Die Transformation  $T_1$  ergibt sich zu

$$T_1(\varphi)(x) := \begin{cases} 1, & \text{falls } x = 0 \\ x + 7, & \text{falls } 0 < x < 50 \\ \varphi^2(x - 8) - 1, & \text{sonst} \end{cases}$$

und ihr kleinster Fixpunkt ist:

$$\text{sup}T_1^m(\perp)(x) := \begin{cases} 1, & \text{falls } x = 0 \\ x + 7, & \text{falls } 0 < x < 50 \\ 55, & \text{sonst} \end{cases}$$

Das Programm berechnet demnach die Funktion

$$\varphi = \text{sup}T_1^m(\perp)(x).$$